

Mapa Krainy Dźwięków



TUTAJ ZACZNIJ



Przed Tobą niezwykła mapa Krainy Dźwięków.
Wykonaj zadania i pokoloruj odpowiadające im pola z duszkami.
Po przejściu całej trasy, zdradzimy Ci pewien sekret...

BINGO Z KRAINY
DŹWIĘKÓW



ZAGUBIONE
LITERKI



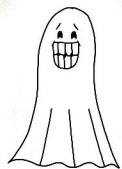
KOLOROWO
WOKÓŁ
NAS



NIESPODZIANKA
OD LILI
I BRUNA



WIELKIE
POSZUKIWANIA



LABIRYNT
PEŁEN
EMOCJI



ŁĘSNE
RYMOWANKI



TWOJE
DRZEWO
ZASOBÓW



Instrukcja dla dorosłych



Co jest potrzebne?



miejsce: las lub park



kredki/mazaki i długopis



nożyczki



twarda podkładka

Drogi Rodzicu, Opiekunie,

Przed Wami gra terenowa prosto z Krainy Dźwięków!
Wyruszcie razem z dzieckiem na niezwykłą przygodę!

Przygotowanie:

Wydrukuj grę i wytnij elementy oznaczone nożyczkami.

Zabierz dziecko do lasu lub parku. Przydadzą się także kredki lub mazaki, długopis i twarda podkładka.

Warto schować wycięte elementy do koperty, żeby się nie pogubiły.

Gra jest odpowiednia dla dzieci w różnym wieku - młodsze mogą wykonywać zadania z pomocą rodzica lub opiekuna.

Nie trzeba znać książek z serii „Lila i Bruno”.

Jak grać?

Daj dziecku mapę Krainy Dźwięków i podkładkę.

Celem gry jest pokolorowanie wszystkich duszków na ścieżce.

Aby pokolorować duszka, trzeba wykonać zadanie przypisane do danego miejsca na mapie. Nazwy zadań znajdziesz nad duszkami oraz na kolejnych stronach gry.

Nie spieszcie się. Rozmawiajcie, obserwujcie przyrodę i po prostu dobrze się razem bawcie.

Gra została stworzona po to, by wspierać rozwój dziecka i budować bliskość poprzez wspólne przeżywanie przygody.

Po wykonaniu wszystkich zadań czeka na Was niespodzianka - niepublikowana wcześniej historia o jednym z bohaterów serii „Lila i Bruno”!

Gra rozwija m.in.:

- uważność i spostrzegawczość,
- logiczne myślenie,
- wyobraźnię i kreatywność,
- rozumienie emocji i empatię,
- słuchanie i czytanie ze zrozumieniem,
- poczucie własnej wartości,
- umiejętności plastyczne i językowe.

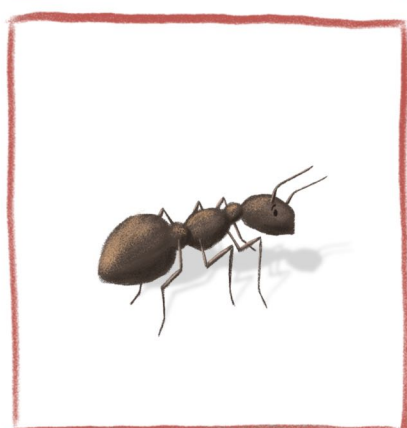
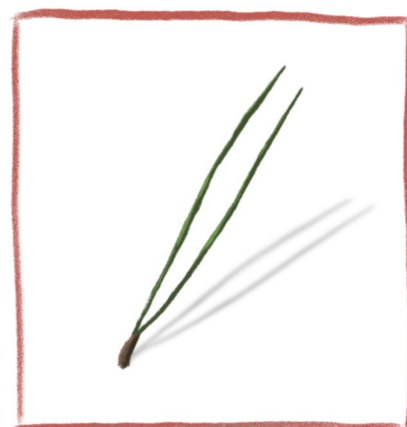


Lila i Bruno życzą Wam wspaniałej zabawy!

Bingo z Krainy Dźwięków



Jesteś spostrzegawczy? Rozejrzyj się dookoła.
Odnajdź jak najwięcej elementów z poniższej listy.



Wielkie poszukiwania



Spacerując po lesie lub parku spróbuj odszukać jak najwięcej duszków dźwięków. Znajdziesz je wsłuchując się w odgłosy dookoła. Możesz zamknąć oczy.

Zaznacz duszki, które usłyszałeś.

W wolnych kwadratach narysuj przynajmniej 4 dodatkowe duszki, które słyszysz.

Jeśli wydaje Ci się, że więcej duszków nie ma wokół Ciebie - zastanów się jakie dźwięki sam wydajesz lub osoba, która jest z Tobą.



PLUSK



SZUMEK



WARKOTEK



WYJEK



TRZASKUŚ



KWĄCZEK



TUPTUŚ



ĆWIREK



Labirynt pełen emocji



Pomóż Lili i Brunonowi przejść labirynt i odgadnąć emocje duszków. Odpowiedz na napotkane pytania.



META



CO MOŻE CZUĆ
DUSZEK, KTÓRY
WKRACZA W NOWĄ,
NIEZNANĄ PRZYGODĘ?



CO MOŻE CZUĆ
DUSZEK, KTÓRY
ZGUBIŁ SWÓJ
DŹWIĘK?



CO MOŻE CZUĆ
DUSZEK, KTÓRY
TAŃCZY RAZEM
Z WIATREM?



START

CO MOŻE CZUĆ
DUSZEK, KTÓRY
PATRZY NA WSCHÓD
SŁOŃCA, SIEDZĄC
NA KORONIE DRZEWA?



CO MOŻE CZUĆ DUSZEK,
KTÓRY WCHODZI
DO CIEMNEGO LASU?



Dla młodszych odkrywców

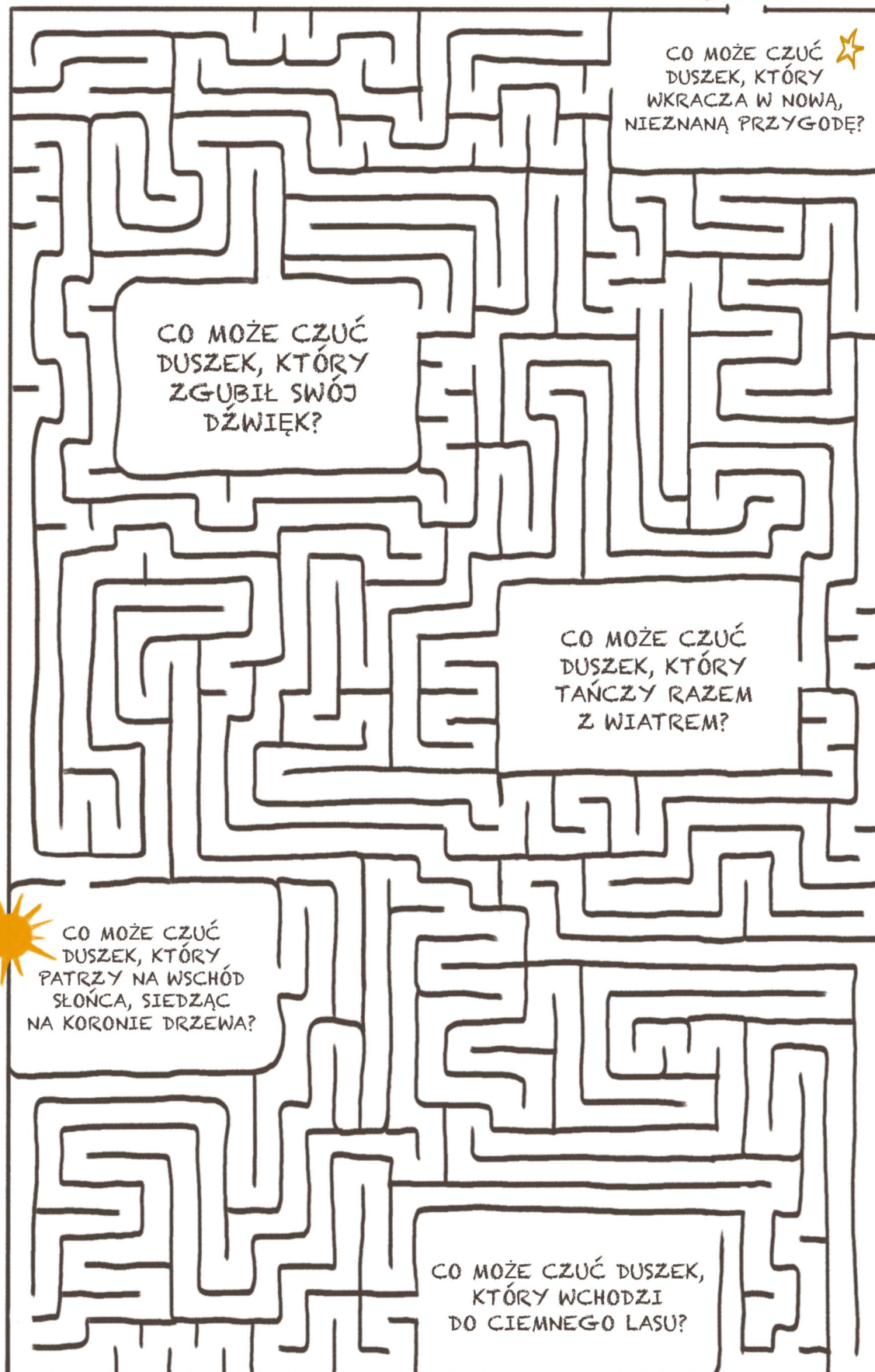
Labirynt pełen emocji



Pomóż Lili i Brunonowi przejść labirynt i odgadnąć emocje duszków. Odpowiedz na napotkane pytania.



META



Dla starszych odkrywców



START



DLA RODZICÓW I OPIEKUNÓW:

Wytnij elementy po przerywanej linii.

Schowaj pojedyncze elementy podczas spaceru.



Kolorowo wokół nas



Przeczytaj tekst poniżej i znajdź wszystkie nazwy kolorów. Następnie rozejrzyj się wokół siebie i odszukaj elementy w tych kolorach.

WERSJA DLA MŁODSZYCH ODKRYWCÓW:

Rodzic lub opiekun czyta tekst na głos.

Dziecko powtarza kolory, których nazwy usłyszał i szuka ich wokół siebie.

Przed nimi ukazał się niesamowity las. Był gęsty, a wszystkie rośliny mieniły się na żółto i pomarańczowo. Bruno dostrzegł kwiaty o wielkich niebieskich płatkach, po których spływała różowa rosa. Lila spojrzała na krzewy, nad których zielonymi liśćmi unosił się czerwony magiczny pyłek.



Twoje Drzewo Zasobów



Oto Drzewo Zasobów z Krainy Dźwięków. To tutaj magiczne duszki zostawiają swoje melodie.

Każda jest ważna. Tak jak każdy z nas jest ważny i ma swoje wyjątkowe cechy.

Wymień przynajmniej 3 powody, dlaczego jesteś wyjątkowy.

Może Ci w tym pomóc rodzic lub opiekun.



Leśne rymowanie



Wiesz, że duszki z Krainy Dźwięków mówią zawsze śpiewając wierszem?

Spróbuj pomóc zaginionemu duszkowi odnaleźć odpowiednie słowa, które będą pasować do jego wypowiedzi tworząc rym.

Nadchodzi odpowiedni czas
Pokazać nasz magiczny

Tu głównie dęby, lecz znajdzie się też sosna.
Najlepsza z pór roku to zapewne

Pod stopami poczuć możesz miękki mech.
Tu Chichotka usłyszysz donośny

Wybrać się też możesz po smaczne jagody
Tu każdy Ci życzy słonecznej

Tu duszki: Chlipek, Bączek, Tuptuś i Stukotek,
Z ptakami uwielbia śpiewać nasz brat

Przy Drzewie Zasobów ciszę łagodną słyhać
Od pyłków magicznych można zacząć

Tutaj zawsze przygoda czeka na Ciebie.
Jest ich tyle ile nocą gwiazd na



Niespodzianka od Lili i Brunona

Dodatkowa niepublikowana wcześniej historia prosto z Krainy Dźwięków.

Cześć! Tu Lila i Bruno! A oto historia, której jeszcze na pewno nie znacie!

Jeśli czytaliście pierwszą książkę z serii „Lila i Bruno”, wiecie, że trafiliśmy do niezwykłej Krainy Dźwięków. Tam poznaliśmy magiczne duszki, które opiekują się wszystkimi dźwiękami świata. Przewodzi im Król - nasz przyjaciel, który towarzyszy nam w naszych przygodach.

Ale o samym Królu wiecie jeszcze niewiele. A można się od niego naprawdę wiele nauczyć. Jego spokój, mądrość i dobre serce sprawiają, że jest niezwykle ważny. Trochę jak ktoś starszy, kto widział już bardzo dużo i teraz patrzy, jak radzą sobie inni. Czasem coś podpowie, a czasem milczy. I to milczenie też jest ważne - bo daje duszkom przestrzeń, żeby mogły się uczyć na własnych błędach.

Wyobraźcie sobie świat, w którym ktoś zawsze robi wszystko za Was. Nie pozwala Wam się przewrócić, kiedy uczycie się chodzić. Nie daje Wam spróbować samemu trzymać widelca. Nie pozwala wyjść na dwór, gdy pada deszcz.

Ile rzeczy nigdy byście wtedy nie odkryli...

Rodzice są trochę jak Król - pozwalają Wam próbować. Nawet jeśli coś się rozleje, stłucze albo pójdzie nie tak. Pozwalają Wam wybierać, uczyć się i popełniać błędy. Bo właśnie dzięki temu zaczynacie wierzyć w siebie i stajecie się bardziej odważni.



A teraz wróćmy do Króla.
Pamiętacie, kim był, zanim został Królem?

Właśnie tu zaczyna się ta historia...

Król kiedyś nie był Królem. Był zwykłym duszkiem w Krainie Dźwięków. Narodził się w kwiecie o tęczyowych płatkach, w pełni księżyca. Najpierw był tylko świecącą kulą - jak te, które wiszą na Drzewie Zasobów i przechowują dźwięki świata.

Gdy mały duszek się rodzi, opiekunowie zabierają go do wielkiego dębu. Tam trafia do specjalnej kołyski, gdzie jego światło powoli nabiera kształtu. Każdy duszek jest inny - świeci inaczej, wygląda inaczej. Gdy duszkowi pojawią się oczka, nadchodzi najważniejszy dzień w jego życiu.

Dzień Wyboru Dźwięku.

Wtedy sadza się go na tronie i podaje mu niezwykły instrument. Wygląda trochę jak trąbka z miękkimi uchwyty - ale w ludzkim świecie nie znajdziecie niczego podobnego.

W całej sali robi się cicho.
Duszek nabiera powietrza...
dmucha...,
a z instrumentu wypływa jego dźwięk.

Jedyny.

Taki, który zostaje z nim już na zawsze.



Tylko Król Krainy Dźwięków może go później zmienić. I zdarza się to niezwykle rzadko.

Kto by pomyślał, że jeden z takich małych duszków kiedyś sam zostanie Królem... Nic na to nie wskazywało. Dmuchnął w instrument tak jak inni. I wtedy pojawiła się chmurka z dźwiękiem zachwyty.

„Zachwytek!” - zakrzyknęły duszki i tak dostał swoje imię.

Od tamtej chwili żył swoim dźwiękiem. Zachwycił się światem i sam ten zachwyty tworzył. Kiedy zebrał go wystarczająco dużo, zaniósł go do Drzewa Zasobów. A kula z dźwiękiem sama uniosła się ku górze i odnalazła swoje miejsce pośród innych światel.

Gdybyście mogli stanąć pod Drzewem Zasobów i zobaczyć je z bliska... Jego ogromne gałęzie znikają wysoko w chmurach. A na każdej z nich wisiały świecące kule z dźwiękami świata.

Miliony. Może nawet miliardy.

Myślicie, że pod tym niezwykłym Drzewem jest głośno? A pamiętacie, co usłyszeliśmy, gdy ujrzeliśmy je po raz pierwszy?

Ciszę.

Taką, która otula Was jak ciepły koc po bardzo długim dniu.



Zachwytek był oczarowany Drzewem Zasobów. I wtedy zaczął jeszcze bardziej się... zachwycać.

I tak pokochał swój dźwięk. Z całego serca.

Zachwytek często używał swojego dźwięku. Nie każdy duszek tak robi. Są też tacy jak Zgrzytek - którego pewnie znacie (a jeśli nie, zajrzyjcie do „Zaginionego Duszka”) - których dźwięki są inne, trudniejsze, mniej oczywiste, rzadziej potrzebne. Chociaż równie ważne.

Każdy dźwięk ma swoje miejsce.

Zachwytek lubił innych. Umiął zauważać ich starania, cieszyć się ich obecnością i mówić: „widzę cię”.

I właśnie taki był Król - zanim został Królem. A jak do tego doszło? Być może dowiecie się tego kiedyś w kolejnych częściach „Lila i Bruno”.

A jeśli dopiero zaczynacie tę przygodę - sięgnijcie po „Zaginionego Duszka” i „Wielkie Zamieszanie”. Tam poznacie Zgrzytkę i inne duszki, zajrzyjcie do dębów, w których mieszkają, zobaczycie Drzewo Zasobów i odkryjecie miejsca, których z pewnością jeszcze nigdy nie widzieliście.

Co się stanie, gdy jeden dźwięk zniknie z Drzewa Zasobów?

A co, jeśli ktoś zmieni ich porządek?



Dziękujemy Wam, że wzięliście udział
w wyprawie do Krainy Dźwięków!
Mamy nadzieję, że zadania dały Wam dużo
radości i miło spędziliście czas!

Do zobaczenia!